

I.P.N

Instituto Politécnico Nacional

ESCOM

Escuela Superior de Computo

Programación Orientada a Objetos

Practica3

Tipos y variables

Alumno.- Santuario Parra Luis Fernando

Introducción.-

Objetivo.- El alumno comprenderá y utilizará correctamente las clases empleadas para cada uno de los tipos de datos en Java, así como los operadores que el este lenguaje emplea para realizar operaciones de nivel de bits, numéricas, relacionales etc. en programas (aplicaciones o Applets) que resuelvan algún tipo de problema, ya sea que utilicen o no un algoritmo.

Desarrollo.-

Cuestionario.-

Conclusiones.-

En esta práctica utilizamos los elementos aprendidos en clase para poder solucionar los problemas planteados en los programas requeridos(tienda, casteo, palíndromo ) cada uno de los cuales represento un problema ya sea para buscar los valores máximos, indexación, lógicos y poder llevarlos del paradigma estructurado al orientado a objetos, introducir constructores además de hacer que funcionen claro está.